# 实验2 龟兔赛跑

**步骤1**

建立父类

要求如下：

\*1、定义父类Animal，包括：

\* 属性：

mammal（是否为哺乳动物）

\* carnivorous（是否为肉食动物）

\* mood（情绪是否高兴）

\* 方法：

sayHello（通常情况下打招呼）

\* sayHello（带情绪时打招呼）

\*

**步骤2**

建立 乌龟类和兔子类

要求如下：

具有 跑的方法，并且具有线程接口

public class rabbit extern Animal implements Runnable

{

}

参照以下程序，注意把sleep的时间改成随机数。

import java.util.Date;

public class Ex12\_3 implements Runnable{

private Thread clock = null ;private Date nowtime = new Date();

public Ex12\_3(){clock = new Thread(this);clock.start();}

public void run(){

while(true){

nowtime = new Date();

System.out.println(nowtime);

try{clock.sleep(2000); }

catch(InterruptedException ie)

{System.err.println("Thread error: " + ie);}

}

}

public static void main(String args[]){

Ex12\_3 time = new Ex12\_3();

}

}

**步骤3**

编写测试程序，完成龟兔赛跑，并输出赛跑结果。